

**Integrantes:**

Barajas Diego

Cruz Brandonn

González Juan Sebastián

Miranda Nicolás

Orozco Juan David

*Healthy Routine:*

*Descripción de casos de uso*

Pontificia Universidad Javeriana

Ingeniería de Sistemas

Ingeniería de Software



**Docente**: Anabel Montero

**CASOS DE USO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Nombre caso de uso | Página |
| CU-001 | Registrar | 3 |
| CU-002 | Mostrar tutorial | 7 |
| CU-003 | Autenticar | 9 |
| CU-004 | Cerrar sesión | 12 |
| CU-005 | Mostrar planes de ejercicios | 14 |
| CU-006 | Inscribir plan de ejercicios | 17 |
| CU-007 | Mostrar mi plan de ejercicios | 20 |
| CU-008 | Abandonar plan de ejercicios | 23 |
| CU-009 | Mostrar dietas | 25 |
| CU-010 | Seguir dieta | 27 |
| CU-011 | Mostrar mi dieta | 30 |
| CU-012 | Abandonar dieta | 33 |
| CU-013 | Mostrar calendario | 35 |
| CU-014 | Editar información personal | 37 |
| CU-015 | Comenzar ejercicios del día | 41 |
| CU-016 | Gestionar plan de ejercicios | 43 |
| CU-017 | Gestionar ejercicios | 49 |
| CU-018 | Publicar plan de ejercicios | 55 |
| CU-019 | Gestionar dieta | 57 |
| CU-020 | Gestionar platos | 63 |
| CU-021 | Publicar dieta | 68 |
| CU-022 | Mostrar reporte | 70 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-001 | **Nombre** | Registrar |
| **Actores** | Nuevo usuario | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando un nuevo usuario ingresa al sistema y desea registrarse en este. Para que el registro se lleve a cabo, el sistema pedirá información personal del nuevo usuario para almacenarla. | | |
| **CU asociados** | Mostrar tutorial. | | |
| **Precondiciones** | - | | |
| **Escenario principal** | | | |
| 1. El nuevo usuario presiona en la pantalla 1 la opción “Registrar” (A). 2. El sistema muestra en la pantalla 2 los siguientes campos para ser completados: nombre, apellidos, correo electrónico, contraseña, confirmación de contraseña. 3. El usuario ingresa los datos solicitados y presiona el link “términos y condiciones” (B). 4. El sistema dirige al nuevo usuario a la pantalla 3 en la cual aparecen los términos y condiciones de privacidad. 5. El nuevo usuario presiona “volver” (C), marca el checkbox (D) y presiona registrar (E). 6. El sistema muestra la pantalla 4 con un formulario de información básica para que el nuevo usuario lo complete. 7. El usuario completa el formulario y presiona el botón comenzar tutorial (F). | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 6 del escenario principal**   1. El sistema indica en el campo del correo que el correo electrónico ingresado ya está registrado. 2. El nuevo usuario cambia el correo electrónico. Continúa en el paso 3 del escenario principal.     **Camino alterno 2: en paso 5 del escenario principal**   1. El nuevo usuario no marca el checkbox (D) de términos y condiciones. 2. El sistema muestra que los términos y condiciones no han sido marcados. Continúa en paso 5 del escenario principal.     **Camino alterno 3: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior, con la información que el nuevo usuario haya ingresado, si este es el caso. | | | |
| **Requisitos no funcionales** |  | | |
| **Postcondiciones** | La información del nuevo usuario es registrada en el sistema. | | |
| **Reglas de negocio** | 1. Dos beneficiarios o expertos no pueden estar registrados con el mismo correo electrónico. 2. Un beneficiario o experto no puede registrarse si no ha marcado el checkbox de los términos y condiciones de privacidad. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-002 | **Nombre** | Mostrar tutorial |
| **Actores** | Nuevo usuario | | |
| **Resumen** | Una vez un beneficiario ha terminado su registro éste comenzará inmediatamente un tutorial en el cual se muestra las principales funcionalidades de la aplicación. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El nuevo usuario ha completado el caso de uso “Registrar”. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| 1. En la pantalla de información básica (pantalla 1), el nuevo usuario presiona el botón “Comenzar tutorial” (A). 2. El sistema muestra una imagen de tamaño completa mostrando una breve descripción por cada opción de la pantalla principal y el menú principal. 3. El usuario presiona en cualquier lugar de la pantalla para continuar. 4. El sistema muestra la pantalla principal (pantalla 2 sin los mensajes de información). | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
|  | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | Se muestra en pantalla la descripción de los principales botones de la aplicación. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-003 | **Nombre** | Autenticar |
| **Actores** | Beneficiario, experto. | | |
| **Resumen** | Inicia cuando el beneficiario o el experto ingresan a la aplicación, entonces aparece la pantalla de autenticación donde el actor que quiera acceder a los servicios de la aplicación deberá ingresar el correo y la contraseña con los que se registró. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El beneficiario o experto debe estar registrado en el sistema. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 3**     1. El beneficiario o experto ingresan al sistema. 2. El sistema muestra la pantalla 1 de autenticación la cual pide el correo y la contraseña con los que se registró el beneficiario o experto. 3. El actor llena los datos y presiona “ingresar” (A). 4. El sistema comprueba los datos ingresados (datos válidos), luego muestra la pantalla principal para el beneficiario (pantalla 2) o experto (pantalla 3). | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 4 del escenario principal**   1. Los datos ingresados por el beneficiario o el experto son incorrectos, el sistema muestra en el campo de correo el siguiente mensaje: “correo o contraseña incorrectos”, permitiendo ingresar los datos de nuevo. Continúa en paso 3 del escenario principal. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El actor que inicia el caso de uso ingresa a la pantalla principal del sistema. | | |
| **Reglas de negocio** | Sólo pueden ingresar al sistema usuarios registrados. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-004 | **Nombre** | Cerrar sesión |
| **Actores** | Beneficiario, experto | | |
| **Resumen** | Este caso de uso se lleva a cabo cuando el usuario que esté usando la aplicación decide cerrar sesión presionando este botón en el menú principal. Cuando esta acción se lleva a cabo, el sistema muestra de nuevo la pantalla de autenticación para que los datos de un usuario sean leídos nuevamente. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El actor se ha autenticado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**  **C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\flaC931.tmp\Snapshot.png**  **PANTALLA 2**  **C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\fla3C3A.tmp\Snapshot.png**   1. El beneficiario o experto en la pantalla 1 abre el menú principal presionando sobre el botón (A) o desplazando la pantalla de izquierda a derecha. 2. El sistema muestra el menú principal de la aplicación. 3. El usuario presiona sobre la opción “Salir”. 4. El sistema muestra la pantalla de autenticación (pantalla 2). | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
|  | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | La sesión del actor es cerrada en el dispositivo. Se muestra la pantalla de autenticación. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-005 | **Nombre** | Mostrar planes de ejercicios |
| **Actores** | Beneficiario, experto. | | |
| **Resumen** | El sistema despliega toda la lista de planes de ejercicios que ofrece El sistema, para que el beneficiario o el experto pueda acceder a estos. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El actor se ha autenticado en el sistema. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**       1. El actor despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A). 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El actor presiona sobre la opción “Ver planes de ejercicios”. 4. El sistema despliega la pantalla 2 con los planes de ejercicios que posee El sistema, cada uno con una imagen, un nombre y el objetivo del plan. En caso de que el actor sea el experto, se mostrará el botón “Crear plan de ejercicios” como se muestra en la pantalla 3. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El sistema muestra la lista de planes de ejercicios que hay en el sistema. | | |
| **Reglas de negocio** | 1. Debe aparecer de alguna manera que un plan de ejercicios es recomendado para el beneficiario cuando se muestra la lista de planes de ejercicios. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-006 | **Nombre** | Inscribir plan de ejercicios |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El caso de uso se lleva a cabo cuando un beneficiario visualiza los planes de ejercicios, selecciona uno de estos para desplegar su información detallada y luego decide inscribirlo como su plan de ejercicios. A partir de ese momento el sistema relaciona el plan con el beneficiario. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El beneficiario se ha autenticado en el sistema. 2. Existe al menos un plan de ejercicios. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 3**     1. En la ventana de planes de ejercicios (pantalla 1) el beneficiario presiona sobre la imagen (A) o el nombre de un plan de ejercicios (B). 2. El sistema muestra la pantalla 2 con la siguiente información del plan de ejercicios: imagen representativa, nombre del plan, si es recomendado o no, duración en días, objetivo, intensidad y los ejercicios que lo conforman, con su nombre, imagen y duración o número de repeticiones. 3. El usuario presiona el botón inscribir (C). 4. El sistema muestra una alerta (pantalla 3) pidiendo confirmación. 5. El usuario presiona “Sí” (D). 6. El sistema verifica que el beneficiario no esté siguiendo un plan de ejercicios (no se detecta plan inscrito), luego asocia al beneficiario con el plan de ejercicios. El beneficiario permanece en la pantalla 2, pero ahora no le aparece el botón inscribir, además el calendario es actualizado, marcando la fecha de inscripción del plan de ejercicios. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 5 del escenario principal**   1. El beneficiario presiona “No” (A). 2. El beneficiario permanece en la pantalla 2, mostrándose aún la opción de inscribir el plan de ejercicios que visualiza.     **Camino alterno 2: en paso 6 del escenario principal**   1. El sistema determina que el beneficiario ya tiene asociado a un plan de ejercicios, por lo tanto, lo notifica del error. 2. El beneficiario presiona aceptar. 3. El sistema muestra de nuevo la pantalla 2.     **Camino alterno 3: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | 1. Relación dentro del sistema entre el beneficiario y un plan de ejercicios. 2. La inscripción es registrada en el calendario. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-007 | **Nombre** | Mostrar mi plan de ejercicios |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando el beneficiario ingresa al menú principal de la aplicación y selecciona la opción “Ver mi plan de ejercicios”, entonces el sistema desplegará una ventana con la información detallada del plan de ejercicios que esté siguiendo el beneficiario, si este tiene uno inscrito, si no, se mostrará una alerta y se permanecerá en el menú principal. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El beneficiario se ha autenticado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**    **PANTALLA 2**     1. El beneficiario despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A). 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El beneficiario presiona sobre la opción “Ver mi plan de ejercicios”. 4. El sistema muestra la pantalla 2 con la siguiente información del plan de ejercicios inscrito: nombre del plan, imagen representativa, duración en días, objetivo, intensidad y la información de los ejercicios que lo conforman. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 4 del escenario principal**   1. Si el beneficiario no ha inscrito algún plan de ejercicios, el sistema muestra una alerta (pantalla 3) indicando la situación al beneficiario. 2. El beneficiario presiona “Aceptar” (A). 3. El sistema cierra la alerta y permanece en el menú principal de la pantalla 1.     **Camino alterno 2: Botón “Volver”**   1. El beneficiario presiona el botón “Volver” de la pantalla 2. 2. El sistema regresa a la pantalla 1. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | Se muestra en pantalla la información del plan inscrito por el beneficiario. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-008 | **Nombre** | Abandonar plan de ejercicios |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando el beneficiario despliega la información detallada del plan de ejercicios que ha inscrito, luego presiona el botón “Eliminar plan”, para que el sistema elimine la asociación entre este y el plan de ejercicios. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El beneficiario se autenticado. 2. El beneficiario ha inscrito un plan de ejercicios. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**    **PANTALLA 2**     1. El beneficiario presiona el botón “Eliminar plan” (A) de la información detallada de su plan de ejercicios (pantalla 1). 2. El sistema muestra una alerta (pantalla 2) pidiendo confirmación de la acción. 3. El beneficiario presiona “Sí” (B). 4. El sistema elimina la relación entre el beneficiario y el plan de ejercicios en cuestión, además, registra la eliminación en el calendario. Por último, lleva al beneficiario al menú principal. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 3 del escenario principal**   1. El beneficiario presiona “No” (A). 2. El sistema regresa a la pantalla 1. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | 1. La asociación entre el plan de ejercicios y el beneficiario es eliminada. 2. Es registrada la fecha de la eliminación en el calendario. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-009 | **Nombre** | Mostrar dietas |
| **Actores** | Beneficiario, experto. | | |
| **Resumen** | El sistema despliega toda la lista de dietas que ofrece El sistema, para que el beneficiario o el experto pueda acceder a estos. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El actor se ha autenticado en el sistema. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**       1. El actor despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A). 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El actor presiona sobre la opción “Ver dietas”. 4. El sistema despliega la pantalla 2 con los planes de ejercicios que posee, cada uno con una imagen, un nombre y el objetivo del plan. Si el actor es un experto, se muestra el botón “Agregar dieta” como se ejemplifica en la pantalla 3. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
|  | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El sistema muestra la lista de dietas que hay en el sistema. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-010 | **Nombre** | Seguir dieta |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando un beneficiario visualiza las dietas publicadas y selecciona una de estas para desplegar su información detallada, luego, presiona el botón “Seguir dieta”. En ese momento el sistema relaciona la dieta con el beneficiario. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El beneficiario se ha autenticado en El sistema. 2. Existe al menos una dieta. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 3**     1. En la ventana de dietas (pantalla 1) el beneficiario presiona sobre la imagen (A) o el nombre de una dieta (B). 2. El sistema muestra la pantalla 2 con la siguiente información de la dieta seleccionada: nombre de la dieta, imagen representativa, objetivo y los platos que la conforman, cada uno con una imagen, su nombre y una breve descripción. 3. El usuario presiona el botón seguir (C). 4. El sistema muestra una alerta (pantalla 3) pidiendo confirmación. 5. El usuario presiona “Sí” (D). 6. El sistema verifica que el beneficiario no esté siguiendo una dieta (no está siguiendo una), luego asocia al beneficiario con la dieta. El beneficiario permanece en la pantalla 2, pero ahora no le aparece el botón inscribir, además, el calendario es actualizado, marcando la fecha de inscripción de la dieta. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 5 del escenario principal**   1. El beneficiario presiona “No” (A). 2. El beneficiario permanece en la pantalla 2, mostrándose aún la opción de inscribir la dieta.     **Camino alterno 1: en paso 6 del escenario principal**   1. El sistema determina que el beneficiario ya tiene asociada una dieta, por lo tanto lo notifica del error. 2. El beneficiario presiona aceptar. 3. El sistema muestra de nuevo la pantalla 2.     **Camino alterno 2: Botón “Volver”**   1. Si el beneficiario presiona el botón “Volver” en la pantalla 1 o 2, se deberá mostrar la pantalla inmediatamente anterior. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | 1. Relación dentro del sistema entre el beneficiario y una dieta. 2. El seguimiento de la dieta es registrado en el calendario. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-011 | **Nombre** | Mostrar mi dieta |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando el beneficiario ingresa al menú principal de la aplicación y selecciona la opción “Ver mi dieta”, entonces el sistema desplegará una ventana con la información detallada la dieta que esté siguiendo el beneficiario, si este es el caso, si no, se mostrará una alerta y se permanecerá en el menú principal. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El beneficiario se ha autenticado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**    **PANTALLA 2**     1. El beneficiario despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A). 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El beneficiario presiona sobre la opción “Ver mi dieta”. 4. El sistema muestra la pantalla 2, con la siguiente información de la dieta: nombre de la dieta, foto representativa, objetivo y la información de los platos que la conforman. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 4 del escenario principal**   1. Si el beneficiario no ha seguido alguna dieta, el sistema muestra una alerta indicando la situación al beneficiario. 2. El beneficiario presiona “Aceptar” (A). 3. El sistema cierra la alerta y permanece en el menú principal de la pantalla 1.     **Camino alterno 2: Botón “Volver”**   1. El beneficiario presiona el botón “Volver” de la pantalla 2. 2. El sistema muestra la pantalla 1. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | Se muestra en pantalla la información de la dieta que el beneficiario está siguiendo. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-012 | **Nombre** | Abandonar dieta |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando el beneficiario despliega la información detallada de la dieta que está siguiendo, luego presiona el botón “Eliminar dieta”, para que el sistema elimine la asociación entre este y la dieta. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El beneficiario se autenticado. 2. El beneficiario está siguiendo una dieta. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**    **PANTALLA 2**     1. El beneficiario presiona el botón “Eliminar dieta” (A) de la información detallada de la dieta que está siguiendo. 2. El sistema muestra una alerta (pantalla 2) pidiendo confirmación de la acción. 3. El beneficiario presiona “Sí” (B). 4. El sistema elimina la relación entre el beneficiario y la dieta en cuestión, además, registra la eliminación en el calendario. Por último, lleva al beneficiario al menú principal. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 3 del escenario principal**   1. El beneficiario presiona “No” (A). 2. El sistema regresa a la pantalla 1. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | 1. La asociación entre la dieta y el beneficiario es eliminada. 2. Es registrada la fecha de la eliminación en el calendario. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-013 | **Nombre** | Mostrar calendario |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El beneficiario despliega el calendario desde la pantalla principal o desde el menú principal, en este puede consultar las fechas en que: ha inscrito o eliminado un plan de ejercicios o dieta y los días en que ha realizado la rutina de ejercicios. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El beneficiario se ha autenticado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**    **PANTALLA 2**     1. En la pantalla principal (pantalla 1) el beneficiario presiona sobre el ícono del calendario (A) o puede abrir el menú presionando el botón (B) y presionar sobre “Calendario”. 2. El sistema muestra en la pantalla 2 un calendario con el mes actual, con los días marcados de la siguiente manera:    * Una marca para los días en que se inscribió un plan de ejercicios.    * Una marca para los días en que se abandonó un plan de ejercicios.    * Una marca para los días en que se realizó la rutina de ejercicios completa.    * Una marca para los días en que se comenzó a seguir una dieta.    * Una marca para los días en que se abandonó una dieta. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: Botón “Volver”**   1. El usuario presiona el botón “Volver” de la pantalla 2. 2. El sistema muestra la pantalla 1. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | Se muestra en pantalla el calendario del beneficiario con toda la información de sus actividades realizadas actualizada. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-014 | **Nombre** | Editar información personal |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | Cuando el beneficiario presiona sobre la opción “Configuración”, el sistema muestra los datos que ingresó el beneficiario cuando se registró. En esta ventana el beneficiario podrá modificar algunos de los datos, y al hacerlo, el sistema se actualizará con la nueva información. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El beneficiario se ha autenticado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**    **PANTALLA 2**    **PANTALLA 3**     1. El actor despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A).. 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El actor presiona sobre la opción “Configuración”. 4. El sistema muestra en la pantalla 2 todos los datos que el beneficiario ingresó cuando se registró. De estos datos aparecen en gris aquellos que no se pueden editar, los demás pueden ser cambiados por el beneficiario. 5. El beneficiario cambia su información personal y presiona el botón “Actualizar información personal” (B). 6. El sistema muestra una alerta (pantalla 3) la cual pide la confirmación de la acción. 7. El beneficiario presiona en el botón “Sí” (C). 8. El sistema actualiza los datos del beneficiario y lo regresa al menú principal de la pantalla 1. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 6 del escenario principal**   1. El sistema detecta que el correo ingresado ya está siendo usado por un beneficiario o experto. Informa al beneficiario sobre el problema por medio del campo en cuestión. Continúa en el paso 5 del escenario principal.     **Camino alterno 2: en paso 6 del escenario principal**   1. El sistema detecta que la nueva contraseña no coincide con la confirmación de la contraseña. Informa al beneficiario del problema por medio del campo en cuestión. Continúa en el paso 5 del escenario principal.     **Camino alterno 3: Botón “Volver”**   1. El beneficiario presiona el botón “Volver” de la pantalla 2. 2. El sistema muestra la pantalla 1. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | Los datos del beneficiario son actualizados en el sistema. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-015 | **Nombre** | Comenzar ejercicios del día |
| **Actores** | Beneficiario | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando el beneficiario presiona el botón “Comenzar ejercicios del día” en la pantalla principal o en la pantalla de información detallada de su plan de ejercicios. Luego, se mostrará por cada ejercicio del plan: imagen que lo representa, nombre y el número de repeticiones en que se debe realizar o el tiempo de ejecución. Al terminar los ejercicios del día, el sistema marcará el día realizado en el calendario. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El beneficiario se ha autenticado. 2. El beneficiario ha inscrito un plan de ejercicios. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 3**     1. El beneficiario presiona el botón “Comenzar ejercicios del día” (A) de la pantalla 1 o 2. 2. El sistema muestra en la pantalla 3 un ejercicio del plan de ejercicios, mostrando de este: nombre del plan, nombre del ejercicio, imagen del ejercicio, número de repeticiones o duración en minutos y segundos. 3. Cuando el beneficiario termina de realizar el ejercicio presiona el botón “Siguiente ejercicio” (B). Continúa en el paso 2 hasta terminar todos los ejercicios de la rutina. 4. El sistema muestra la pantalla 1 y marca la rutina realizada en el calendario | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 3: Botón “Volver”**   1. El beneficiario presiona el botón “Volver” de la pantalla 2. 2. El sistema muestra la pantalla 1. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El sistema registra en el calendario la realización de la rutina de ejercicios. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-016 | **Nombre** | Gestionar plan de ejercicios |
| **Actores** | Experto | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando el experto selecciona la opción “Mostrar planes de ejercicios” del menú principal para crear, editar o eliminar un plan de ejercicios. Cualquiera que sea el cambio realizado por el experto, será guardado en el sistema. | | |
| **CU asociados** | Gestionar ejercicios. | | |
| **Precondiciones** | 1. El experto se ha autenticado. 2. Si se trata de editar o eliminar un plan de ejercicios, este deberá estar creado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**       1. El experto despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A). 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El experto presiona sobre la opción “Ver planes de ejercicios”. 4. El sistema muestra los planes de ejercicios creados hasta el momento en la pantalla 2. Además, hay un botón “Agregar plan de ejercicios” (B), y si se presiona sobre el nombre (C) o la imagen (D) de algún plan, se muestra las siguientes opciones en la pantalla 3: editar (E), eliminar (F) y publicar (G). | | | |
| **Sección: Crear plan de ejercicios** | | | |
| 1. En la pantalla de mostrar planes de ejercicios (pantalla 2), el experto presiona sobre el botón “Agregar plan de ejercicios” (B). 2. El sistema muestra en la pantalla 4 los siguientes datos a llenar del plan de ejercicios: nombre, duración en días, objetivo, intensidad e imagen representativa. 3. El experto completa los campos y presiona sobre el botón “Nuevo ejercicio” (H), el cual inicia CU-0017. 4. El sistema muestra en la pantalla 2 la información de los ejercicios que han sido agregados al plan de ejercicios. 5. El experto presiona el botón “Guardar” (I). 6. El sistema muestra de nuevo la pantalla 1, actualizada con el plan de ejercicios creado.   **PANTALLA 4** | | | |
| **Sección: Editar plan de ejercicios** | | | |
| 1. En la pantalla de mostrar planes de ejercicios (pantalla 2), el experto presiona sobre el nombre (C) o la imagen (D) de un plan de ejercicios. 2. El sistema muestra la pantalla 3. 3. El experto presiona la opción editar (E). 4. El sistema muestra la pantalla 4 con la información del plan de ejercicios que posee hasta el momento. 5. El experto actualiza la información del plan de ejercicios y presiona “Guardar” (I). 6. El sistema valida que no haya errores con los nuevos datos. No se detectan errores. Se muestra de nuevo la pantalla 2. | | | |
| **Sección: Eliminar plan de ejercicios** | | | |
| 1. En la pantalla de mostrar planes de ejercicios (pantalla 2), el experto presiona sobre el nombre (C) o la imagen (D) de un plan de ejercicios. 2. El sistema muestra la pantalla 3. 3. El experto presiona la opción eliminar (F). 4. El sistema elimina el plan de ejercicios y todos los ejercicios que en él se encontraban y que no estaban siendo usados por otro plan de ejercicios. Muestra un mensaje que dice “Plan de ejercicios eliminado”. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 6 del escenario principal en la sección crear**   1. El sistema detecta que ya existe otro plan de ejercicios con el mismo nombre. Muestra un mensaje de error en el campo de nombre y no guarda. Se continúa en el paso 3 del escenario principal, sección crear.     **Camino alterno 2: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. Se perderá la información que no haya sido guardada. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El sistema queda actualizado según la operación ejecutada (creación, edición o eliminación) para un plan de ejercicios. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-017 | **Nombre** | Gestionar ejercicios |
| **Actores** | Experto | | |
| **Resumen** | El experto durante el proceso de crear o editar un plan de ejercicios oprime la opción “Nuevo ejercicio”. Luego, el sistema mostrará una ventana en la cual se puede llenar los datos para crear un nuevo ejercicio. También se ofrece la posibilidad de reutilizar un ejercicio existente en otro plan de ejercicios.  Además de la opción para crear nuevos ejercicios, el sistema también ofrece opciones para editarlos o eliminarlos. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El experto se ha autenticado. 2. El experto ha iniciado el CU-0016 creando o editando un plan de ejercicios. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**     1. El experto ha seleccionado crear o editar un plan de ejercicios (ver CU-0016). 2. El sistema muestra en la pantalla 1 los datos que debe llenar el experto para el plan de ejercicios. Además, se muestra un botón “Nuevo ejercicio” (A) para agregar ejercicios al plan, y botones de editar (B) y eliminar (C) por cada ejercicio agregado. | | | |
| **Sección: Crear ejercicio** | | | |
| 1. El experto presiona el botón “Nuevo ejercicio” (A) de la pantalla 1. 2. El sistema muestra la pantalla 2 en la cual se pide el nombre del ejercicio, si es por tiempo o repeticiones, su duración y el link de su imagen representativa. 3. El experto completa el formulario y presiona “Aceptar” (D). 4. El sistema muestra la pantalla 1 con el nuevo ejercicio agregado.   **PANTALLA 2** | | | |
| **Sección: Agregar ejercicio existente** | | | |
| 1. El experto presiona el botón “Nuevo ejercicio” (A) de la pantalla 1. 2. El sistema muestra la pantalla 2. 3. El experto presiona el botón “Agregar ejercicio existente” (E). 4. El sistema muestra la pantalla 3 con los ejercicios existentes clasificados por grupo muscular. 5. El experto presiona en el ícono “+” (G) de un ejercicio para agregarlo al plan. 6. El sistema muestra la pantalla 1 con el nuevo ejercicio agregado.   **PANTALLA 3** | | | |
| **Sección: Editar ejercicio** | | | |
| 1. En la pantalla 1 el experto presiona el botón “Editar” (B). 2. El sistema muestra la pantalla 2 con la información del ejercicio para ser cambiada. 3. El experto cambia la información que considera necesaria, luego oprime el botón “Aceptar” (D). 4. El sistema muestra la pantalla 1 con la información del ejercicio actualizada. | | | |
| **Sección: Eliminar ejercicio** | | | |
| 1. En la pantalla 1 el experto presiona el botón “Eliminar” (C). 2. El sistema elimina el ejercicio de todo el sistema si este pertenecía sólo a ese plan de ejercicios en cuestión; si no es así, el ejercicio se elimina del plan actual, pero permanece en el sistema. Se informa en pantalla sobre la eliminación. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 4 del escenario principal en la sección crear**   1. El sistema detecta que ya existe un ejercicio con el mismo nombre. Informa del error en el campo del nombre y regresa a la pantalla 2. Continúa en paso 3 del escenario principal, sección crear.     **Camino alterno 2: escenario principal en las secciones crear y agregar ejercicio existente**   1. El experto presiona “Cancelar” (F). 2. El sistema regresa a la pantalla 1 sin crear o agregar un ejercicio al plan.   **Camino alterno 3: Botón “Volver”**   1. El beneficiario presiona el botón “Volver” de la pantalla 1. 2. El sistema muestra la pantalla con la lista de dietas. Los cambios que no hayan sido guardados se pierden. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | Un ejercicio es agregado, editado o eliminado dentro de un plan de ejercicios, depende de la acción realizada por el experto. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-018 | **Nombre** | Publicar plan de ejercicios |
| **Actores** | Experto | | |
| **Resumen** | Cuando el experto selecciona la opción “Publicar” de un plan de ejercicios. El plan está disponible para ser visualizado por todos los beneficiarios. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El experto se ha autenticado. 2. El plan de ejercicios ha sido creado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| 1. En la pantalla de mostrar planes de ejercicios (pantalla 1), el experto presiona sobre el nombre (A) o la imagen (B) de un plan de ejercicios. 2. El sistema muestra la pantalla 2. 3. El experto presiona la opción “Publicar” (C). 4. El sistema valida que el plan de ejercicios contenga al menos un ejercicio. Si es así, agrega el plan a la lista de planes que puede ser visualizada por los beneficiarios, y muestra un mensaje que dice “Plan de ejercicios publicado”. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. No servirá para cancelar la acción de publicar. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El plan de ejercicios es agregado a la lista de planes visibles para el beneficiario. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-019 | **Nombre** | Gestionar dieta |
| **Actores** | Experto | | |
| **Resumen** | El caso de uso comienza cuando el experto selecciona la opción “Mostrar dietas” del menú principal para crear, editar o eliminar una dieta. Cualquiera que sea el cambio realizado por el experto, será guardado en el sistema. | | |
| **CU asociados** | Gestionar platos. | | |
| **Precondiciones** | 1. El experto se ha autenticado. 2. Si se trata de editar o eliminar una dieta, esta deberá estar creada. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**       1. El experto despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A). 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El experto presiona sobre la opción “Ver dietas”. 4. El sistema muestra las dietas creadas hasta el momento en la pantalla 2. Además, hay un botón “Agregar dieta” (B), y si se presiona sobre el nombre (C) o la imagen (D) de una dieta, se muestra las siguientes opciones en la pantalla 3: editar (E), eliminar (F) y publicar (G). | | | |
| **Sección: Crear dieta** | | | |
| 1. En la pantalla de mostrar planes de ejercicios (pantalla 2), el experto presiona sobre el botón “Agregar dieta” (B). 2. El sistema muestra en la pantalla 4 los siguientes datos a llenar de la dieta: nombre, objetivo e imagen representativa. 3. El experto completa los campos y presiona sobre el botón “Nuevo plato” (H), el cual inicia CU-0020. 4. El sistema muestra en la pantalla 2 la información de los platos que han sido agregados a la dieta. 5. El experto presiona el botón “Guardar” (I). 6. El sistema muestra de nuevo la pantalla 1, actualizada con dieta creada.   **PANTALLA 4**  **C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\flaBCC6.tmp\Snapshot.png** | | | |
| **Sección: Editar dieta** | | | |
| 1. En la pantalla de mostrar dietas (pantalla 2), el experto presiona sobre el nombre (C) o la imagen (D) de una dieta. 2. El sistema muestra la pantalla 3. 3. El experto presiona la opción editar (E). 4. El sistema muestra la pantalla 4 con la información de la dieta que posee hasta el momento. 5. El experto actualiza la información del plan de ejercicios y presiona “Guardar” (I). 6. El sistema valida que no haya errores con los nuevos datos. No se detectan errores. Se muestra de nuevo la pantalla 2.   C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\fla53B8.tmp\Snapshot.png | | | |
| **Sección: Eliminar dieta** | | | |
| 1. En la pantalla de mostrar dietas (pantalla 2), el experto presiona sobre el nombre (C) o la imagen (D) de una dieta. 2. El sistema muestra la pantalla 3. 3. El experto presiona la opción eliminar (F). 4. El sistema elimina la dieta y todos los platos que en esta se encontraban y que no estaban siendo usados por otra. Muestra un mensaje que dice “Dieta eliminada”. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 6 del escenario principal en la sección crear**   1. El sistema detecta que ya existe otra dieta con el mismo nombre. Muestra un mensaje de error en el campo de nombre y no guarda. Se continúa en el paso 3 del escenario principal, sección crear.   C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\fla9C27.tmp\Snapshot.png  **Camino alterno 2: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. Se perderá la información que no haya sido guardada. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El sistema queda actualizado según la operación ejecutada (creación, edición o eliminación) para una dieta. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-020 | **Nombre** | Gestionar platos |
| **Actores** | Experto | | |
| **Resumen** | El experto durante el proceso de crear o editar una dieta oprime la opción “Nuevo plato”. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El experto se ha autenticado. 2. El experto ha iniciado el CU-0019 creando o editando una dieta. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**  **C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\flaCF40.tmp\Snapshot.png**   1. El experto ha seleccionado crear o editar una dieta (ver CU-0019). 2. El sistema muestra en la pantalla 1 los datos que debe llenar el experto para la dieta. Además, se muestra un botón “Nuevo plato” (A) para agregar platos a la dieta, y botones de editar (B) y eliminar (C) por cada plato agregado. | | | |
| **Sección: Crear plato** | | | |
| 1. El experto presiona el botón “Nuevo plato” (A) de la pantalla 1. 2. El sistema muestra la pantalla 2 en la cual se pide el nombre del plato, una descripción y el link de su imagen representativa. 3. El experto completa el formulario y presiona “Aceptar” (D). 4. El sistema muestra la pantalla 1 con el nuevo plato agregado.   **PANTALLA 2** | | | |
| **Sección: Agregar plato existente** | | | |
| 1. El experto presiona el botón “Nuevo plato” (A) de la pantalla 1. 2. El sistema muestra la pantalla 2. 3. El experto presiona el botón “Agregar plato existente” (E). 4. El sistema muestra la pantalla 3 con los platos existentes. 5. El experto presiona en el ícono “+” (G) de un plato para agregarlo al plan. 6. El sistema muestra la pantalla 1 con el nuevo plato agregado.   **PANTALLA 3** | | | |
| **Sección: Editar plato** | | | |
| 1. En la pantalla 1 el experto presiona el botón “Editar” (B). 2. El sistema muestra la pantalla 2 con la información del plato para ser cambiada. 3. El experto cambia la información que considera necesaria, luego oprime el botón “Aceptar” (D). 4. El sistema muestra la pantalla 1 con la información del plato actualizada. | | | |
| **Sección: Eliminar plato** | | | |
| 1. En la pantalla 1 el experto presiona el botón “Eliminar” (C). 2. El sistema elimina el plato de todo el sistema si este pertenecía sólo a esa dieta en cuestión; si no es así, el plato se elimina de la dieta actual, pero permanece en el sistema. Se informa en pantalla sobre la eliminación. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: en paso 4 del escenario principal en la sección crear**   1. El sistema detecta que ya existe un plato con el mismo nombre. Informa del error en el campo del nombre y regresa a la pantalla 2. Continúa en paso 3 del escenario principal, sección crear.     **Camino alterno 2: escenario principal en las secciones crear y agregar ejercicio existente**   1. El experto presiona “Cancelar” (F). 2. El sistema regresa a la pantalla 1 sin crear o agregar el plato a la dieta.   **Camino alterno 3: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. Se perderá la información que no haya sido guardada. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | Un plato es agregado, editado o eliminado de la dieta en cuestión. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-021 | **Nombre** | Publicar dieta |
| **Actores** | Experto | | |
| **Resumen** | El experto selecciona la opción “Publicar” de una dieta. Entonces la dieta puede ser visualizada por todos los beneficiarios. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | 1. El experto se ha autenticado. 2. El plan de ejercicios ha sido creado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\fla696B.tmp\Snapshot.png**   1. En la pantalla de mostrar planes de ejercicios (pantalla 1), el experto presiona sobre el nombre (A) o la imagen (B) de una dieta. 2. El sistema muestra la pantalla 2. 3. El experto presiona la opción “Publicar” (C). 4. El sistema valida que la dieta contenga al menos un plato. Si es así, agrega la dieta a la lista de dietas que puede ser visualizada por los beneficiarios, y muestra un mensaje que dice “Dieta publicada”. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. No servirá para cancelar la acción de publicar. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | La dieta es agregada a la lista de dietas visibles para el beneficiario. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de Caso de Uso** | | | |
| **Código** | CU-022 | **Nombre** | Mostrar reporte |
| **Actores** | Experto | | |
| **Resumen** | Comienza cuando un experto selecciona en el menú principal la opción “Mostrar reporte”. En es momento el sistema mostrará una pantalla con dos opciones, la primera para consultar el reporte de los planes de ejercicios y la segunda para el reporte de las dietas. Los reportes permitirán ver a los expertos cuántas personas siguen sus planes y dietas desde que fueron publicados. | | |
| **CU asociados** | - | | |
| **Precondiciones** | El experto debe haberse autenticado. | | |
| **Escenario principal** | | | |
| **PANTALLA 1**    **PANTALLA 2**  **C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\fla6BB7.tmp\Snapshot.png**  **C:\Users\Brandonn\AppData\Local\Temp\flaC4B5.tmp\Snapshot.png**   1. El experto despliega el menú principal de la pantalla 1 desplazando la pantalla de izquierda a derecha o presionando el botón (A). 2. El sistema muestra las opciones del menú. 3. El experto presiona sobre la opción “Mostrar reporte”. 4. El sistema muestra la pantalla 2. 5. Si el experto presiona en el botón (A). 6. El sistema muestra la pantalla 3. 7. Si el experto presiona en el botón (B). 8. El sistema muestra la pantalla 4. | | | |
| **Escenarios alternos** | | | |
| **Camino alterno 1: Botón “Volver”**   1. En caso de que algún botón de “Volver” de cualquiera de las pantallas sea presionado, se deberá regresar a la pantalla inmediatamente anterior. | | | |
| **Requisitos no funcionales** | - | | |
| **Postcondiciones** | El sistema muestra por cada dieta y plan de ejercicios publicados: su nombre, fecha de publicación y cantidad de personas que los han inscrito. | | |
| **Reglas de negocio** | - | | |